

Informatica e multimedialità

L'informatica permette di organizzare le informazioni in modo non sequenziale, impiegando documenti scritti (ipertesti) e prodotti multimediali (ipermedia).

L'ipertesto è un metodo di scrittura che utilizza il computer per intrecciare fra loro le componenti di un'opera in una rete; la lettura dell'opera (navigazione) avviene seguendo un percorso nella rete.

Il percorso è la successione delle connessioni che il lettore attraversa passando da una "pagina" all'altra. Le connessioni sono state costruite dall'autore.

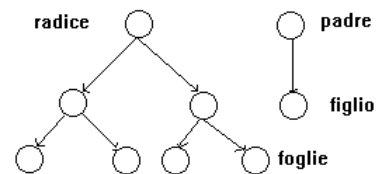
Grazie alla struttura a rete, ogni lettore, attraverso un percorso assolutamente personale, può sviluppare una propria conoscenza degli argomenti trattati.

La struttura

La struttura è il modo in cui diciamo qualcosa ed è tanto importante quanto quello che diciamo. Nelle opere scritte tradizionali e nella vita di tutti i giorni la scrittura e la lettura sono lineari.

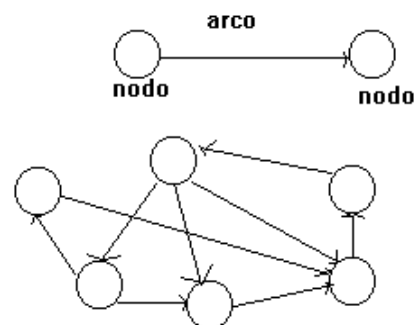
La struttura lineare è comunemente detta sequenza. La sequenza è forse la più semplice e naturale fra le strutture: a una cosa ne segue un'altra.

La struttura ad albero, invece, è un tipo di grafo aciclico. Un albero è qualunque struttura formata da nodi connessi e tale che, procedendo di nodo in nodo senza tornare sui propri passi, non sia possibile passare due volte nello stesso punto.



La struttura a rete. Una rete è una qualunque struttura connessa, anche ciclica; (tale che, percorrendola senza mai tornare indietro, posso ripassare su punti dove sono già passato).

Il significato di una struttura a rete è la non univocità; usiamo questa struttura quando esistono molti modi alternativi ed equivalenti di fare qualcosa: nessuna scelta è veramente migliore delle altre e le nostre preferenze sono dettate solamente da considerazioni personali.



Gli ipertesti ci lasciano liberi di associare tra loro differenti argomenti presentati con testi e immagini, senza dover seguire un ordine prestabilito, come succede quando leggiamo le pagine di un libro.

Quando l'informazione è fornita contemporaneamente attraverso diversi codici di comunicazione (visivo, sonoro, alfabetico ecc.) si parla di informazione multimediale, cioè di una informazione che usa contemporaneamente più mezzi di comunicazione.

Un prodotto multimediale o ipermedia ha una struttura a rete come l'ipertesto, ma fornisce le informazioni utilizzando contemporaneamente testi scritti, immagini, filmati, suoni e musica.

Il fatto che una rete di informazioni contenga immagini, video o altro non aggiunge nulla alla caratteristica fondamentale dell'ipertesto che è quella di organizzare le informazioni secondo modalità non lineari con lo scopo di consentire letture multiple e non univoche.